



20.35
УНИВЕРСИТЕТ



Минцифры
России



Fullstack-разработка

NodeJS

Введение

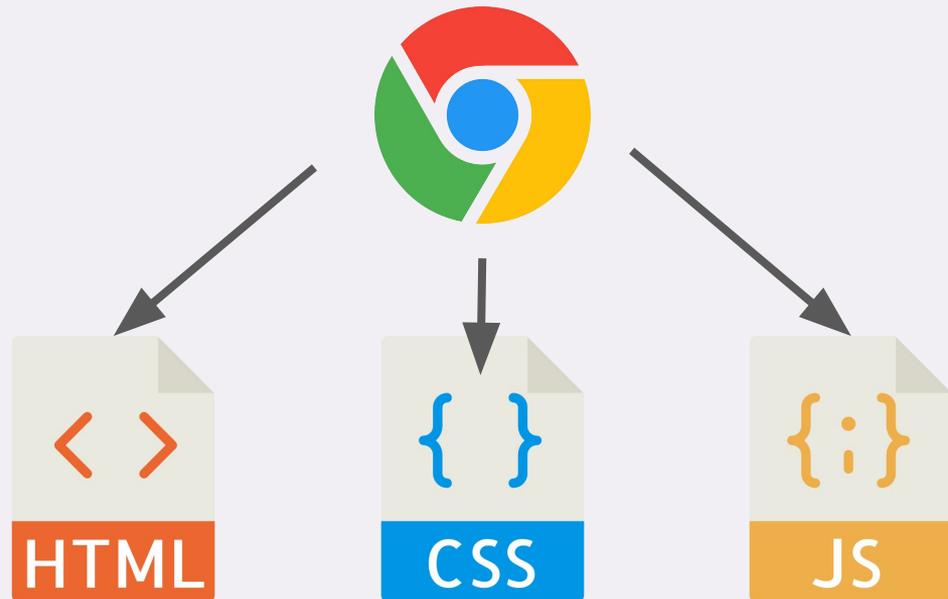
Цели урока:

1. Познакомимся с новой технологией NodeJS
2. Запустим свой первый сервер

Теория

NodeJS

До этого момента мы писали код,
который выполняется в браузере





В браузер встроен **движок**,
который превращает
JS-код в машинный код.

Для Google Chrome это движок V8.



NodeJS – это среда выполнения JS-кода, в основе которой лежит движок V8.



Возможности NodeJS

- Файловая система



- Работа с БД



- Работа с сетью



- Библиотеки

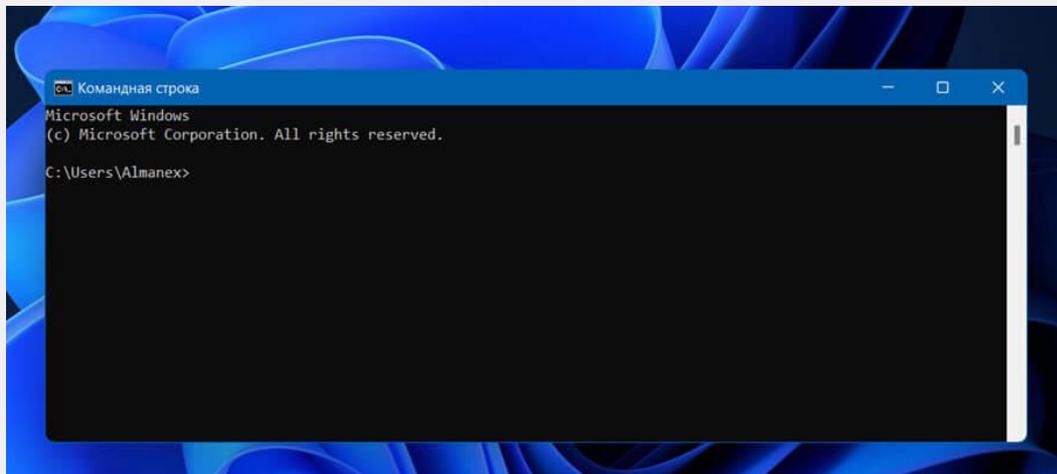
- Терминал



- Работа с DOM



Терминал



Для запуска JS-кода через NodeJS нам понадобится терминал.

В нём можно запускать **команды**.

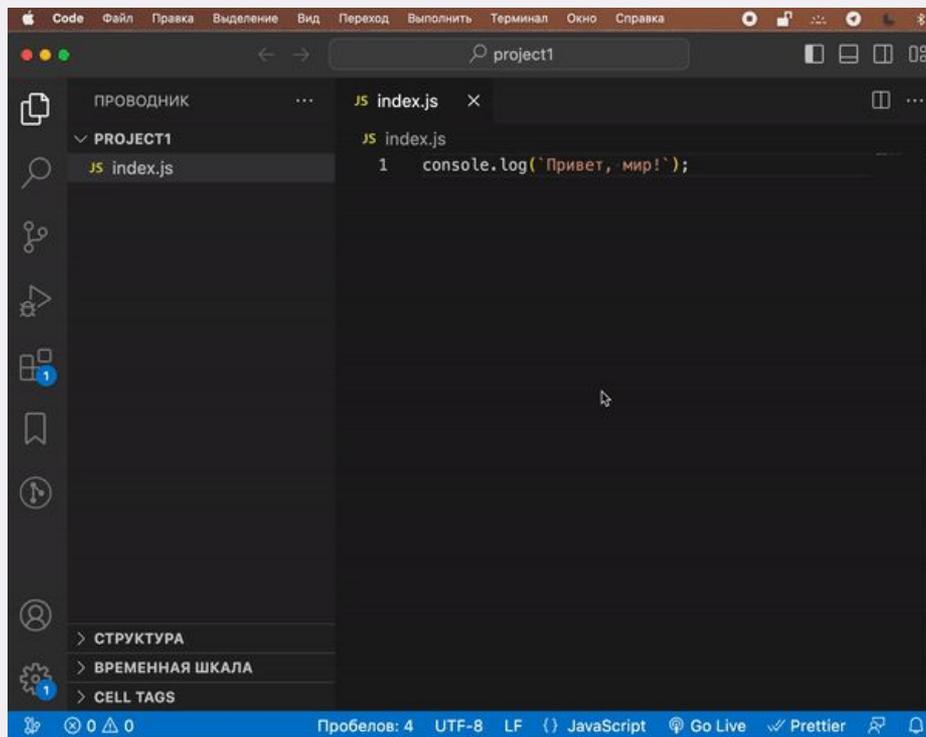
Запуск скрипта

```
node имя_файла
```



1. Наберите в терминале команду **node**
2. Через пробел укажите имя файла с кодом на JS
3. Нажмите Enter

Работа в терминале



The screenshot shows the Visual Studio Code editor interface. The top menu bar includes 'Code', 'Файл', 'Правка', 'Выделение', 'Вид', 'Переход', 'Выполнить', 'Терминал', 'Окно', and 'Справка'. The address bar shows 'project1'. The left sidebar displays a file explorer with 'PROJECT1' and 'JS index.js'. The main editor area shows the content of 'index.js':

```
JS index.js
1 console.log('Привет, мир!');
```

The bottom status bar shows 'Пробелов: 4', 'UTF-8', 'LF', 'JavaScript', 'Go Live', 'Prettier', and a notification bell.



NPM – это пакетный менеджер для NodeJS. С помощью него мы будем устанавливать **библиотеки**, или, как их часто называют, **пакеты**.



Пакет Express

В нашем проекте понадобится пакет **express**.

С помощью него мы сделаем из обычного скрипта на JS целый сервер.

Express простой и очень, очень популярный!



downloads 121.2M/month



Инициализация проекта

Если в проекте нужен хотя бы один пакет, используйте эту команду.

В результате будет создан служебный файл **package.json** с информацией о всех установленных пакетах.

```
npm init -y
```

```
JS index.js
```

```
{ } package.json
```

Установка пакета

Выполни в терминале VSCode команду:

```
npm install express
```



Появится много
новых служебных
файлов.

```
> node_modules  
JS index.js  
{ } package-lock.json  
{ } package.json
```

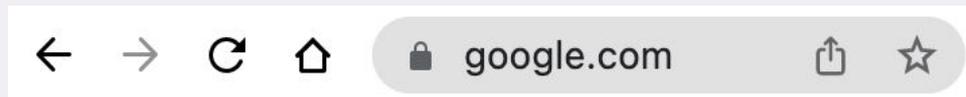
Практика

1. Установка NodeJS
2. Первый скрипт
3. Установка express

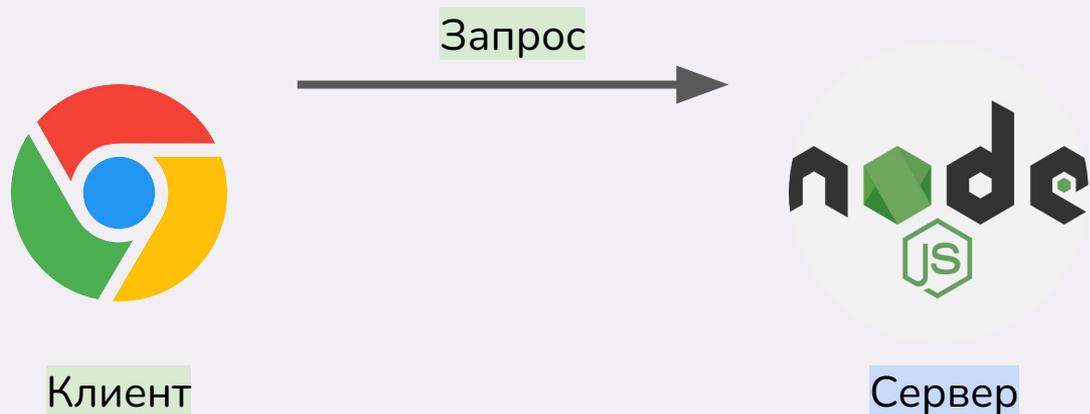
Теория

Клиент-серверная архитектура

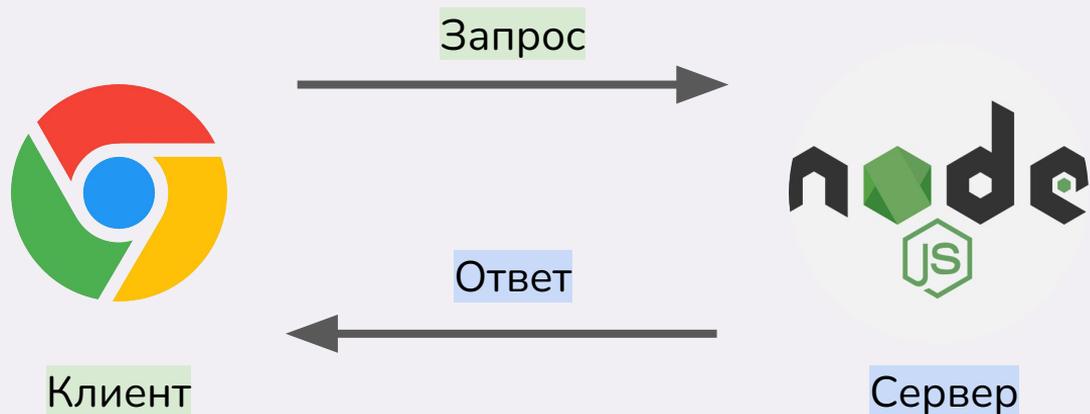
Когда пользователь заходит в браузер и вбивает адрес сайта, начинается процесс **клиент-серверного взаимодействия**



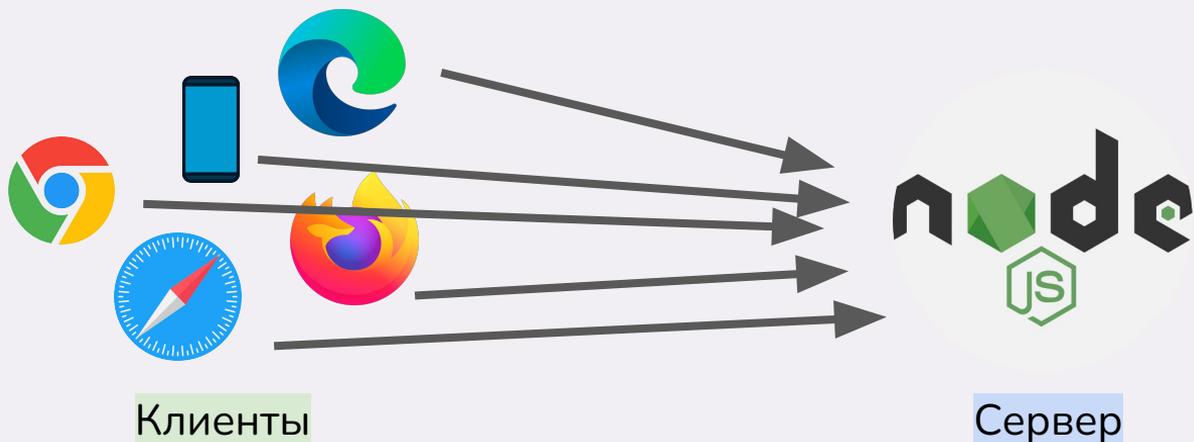
Клиент-браузер отправляет запрос
на получение данных на сервер.



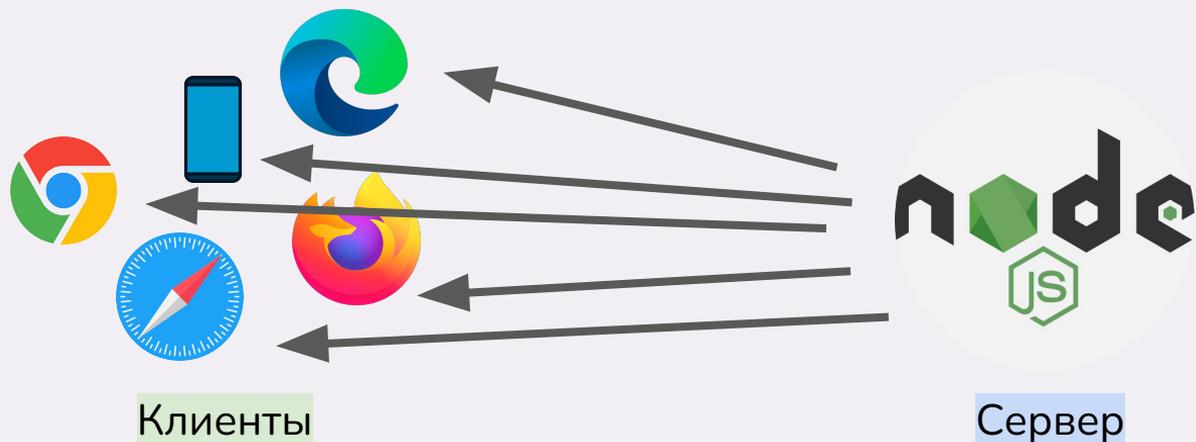
Сервер в ответ за запрос от клиента отправляет данные.



В реальности на сервер приходят тысячи запросов в секунду от разных клиентов.



NodeJS как раз отлично справляется с высокими нагрузками и умеет вовремя отвечать клиентам на их запросы.



На клиенте мы можем хранить данные в переменных.

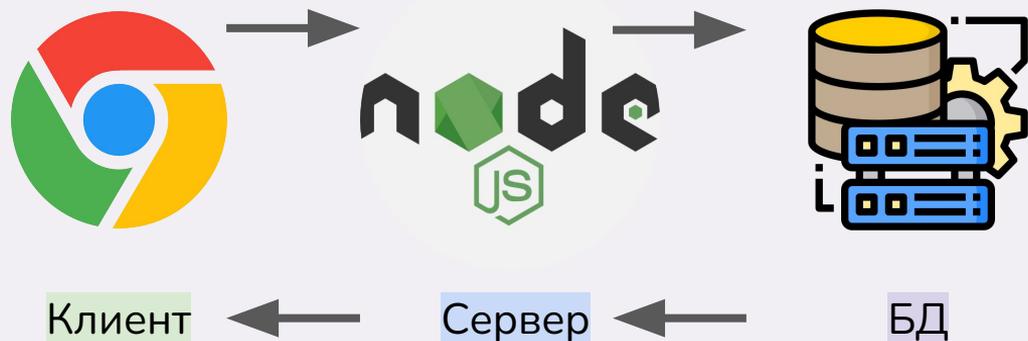
Но что, если обновить страницу?
Скрипт запустится заново,
а данные пропадут.

Ничего не было,
тебе показалось :)

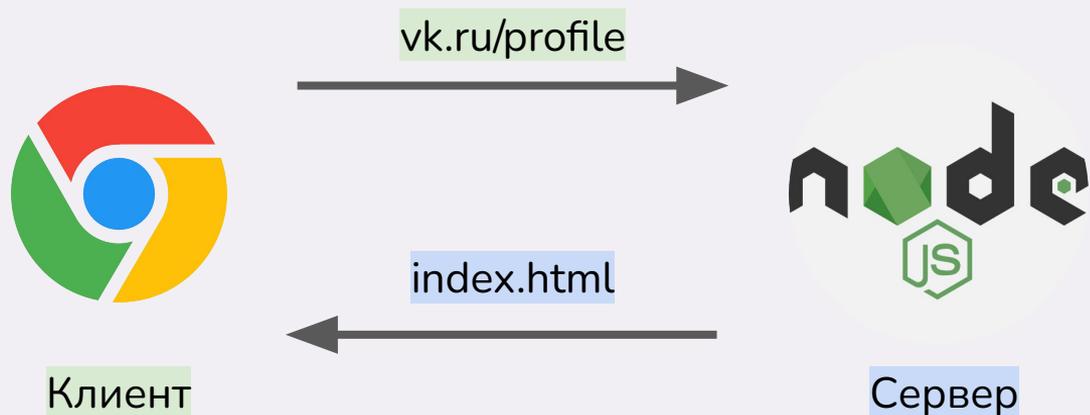


Клиент

С помощью **NodeJS** мы будем работать с базой данных. Это позволит **безопасно хранить большое количество данных**.

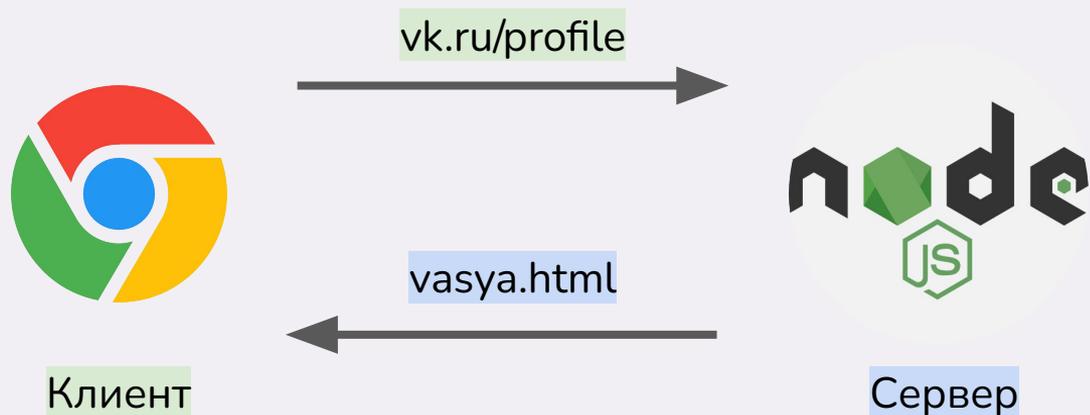


С помощью HTML и CSS мы создавали **статичные** страницы, которые выглядели для всех одинаково.



С помощью сервера мы сможем подставить в HTML-страницу данные пользователя.

Так что одна и та же страница будет выглядеть по-разному для всех.



Задачи сервера

- **Быстро** отвечать за запросы клиентов
- **Безопасно** хранить данные в базе данных
- **Создавать HTML-страницы** с данными

Сегодня мы решим простую задачу:
научим сервер принимать наши
запросы и в ответ отдавать HTML-код.



Ранее мы установили
прт-пакет **Express**. На нём очень-
очень просто создавать серверы
любой сложности!

Давайте перейдём в редактор кода
и напишем наш первый сервер.

Практика

Запуск сервера

Теория

Express

Код сервера

```
let express = require(`express`);
let app = express();
let port = 3000;
// Роут
app.get(`/`, function (req, res) {
  res.send(`Привет, мир!`);
});
// Запуск сервера
app.listen(port, function () {
  console.log(`Сервер запущен:
http://localhost:\${port}
`);
});
```

Подключение

```
let express = require(`express`);  
let app = express();
```

Помните, мы установили npm-пакет `express`?

С помощью метода `require` мы подключаем пакет `express` в JS код.

Затем создаём сервер в переменной `app`.

Порт

```
let port = 3000;  
app.listen(port, function () {  
  // http://localhost:3000  
  console.log(`Сервер запущен`);  
});
```

Сервер запускается локально,
по умолчанию его доменное имя **localhost**.

Серверов может быть **несколько**, поэтому
необходимо указать **свободный порт** – номер,
который сервер займёт в домене.

Роуты

```
app.get(`/`, function (req, res) {  
  res.send(`Привет, мир!`);  
});
```

Роут – это путь, по которому клиент приходит со своим запросом.

Слеш обозначает **главный роут**. Он сработает, если перейти на <http://localhost:3000>.

В этот момент выполнится **функция-колбек**, которая отправит ответ клиенту через функцию **res.send**.

Роуты

```
http://localhost:3000/page1
```

```
app.get(`/page1`, function (req, res) {  
  res.send(`

Страница 1

`);  
});
```

```
http://localhost:3000/page2
```

```
app.get(`/page2`, function (req, res) {  
  res.send(`

# Страница 2

`);  
});
```

Обычно в проектах много **роутов**.

Каждый из них обозначает
отдельную страницу проекта.

Роуты

```
app.get(`/page1`, function (req, res) {  
  res.send(`Привет, мир!`);  
});  
  
app.get(`/page2`, function (req, res) {  
  res.send(`

# Привет, мир!</h1>`); });


```

Ответ сервера – это HTML-строка.

Именно её пользователь увидит в браузере, когда зайдёт на **роут**.

Практика

Счётчик просмотров

Цели урока:

- ✓ Познакомились с новой технологией NodeJS
- ✓ Запустили свой первый сервер

Домашнее задание